

Che possibilità avete (anche se siete discreti giocatori) di battere in una partita a scacchi Garry Kasparov, uno dei più forti giocatori di scacchi umano della storia?

Più o meno le stesse possibilità che avrebbe Kasparov di battere AlphaZero, il più forte giocatore NON umano di scacchi della storia.

Ma come fanno le Intelligenze Artificiali a diventare così forti nei giochi?

In questo laboratorio scopriremo come le Intelligenze Artificiali imparano, e insegneremo a una Intelligenza Artificiale fatta di calzini e legnetti a giocare a Nim, un gioco simile al Tris.



Un Computer di Calzini Impara a Giocare

Corso di formazione online per i Docenti della Scuola

28 aprile 2026 – ore 15:00

Laboratorio Hands-On SENZA computer per comprendere i principi e i metodi di apprendimento delle Intelligenze Artificiali e per spiegarlo in classe

Per informazioni e iscrizioni visita il sito

<https://agenda.infn.it/e/MachineLearning>

Contatti

Mirco Andreotti mirco.andreotti@fe.infn.it

tel. 0532974320

